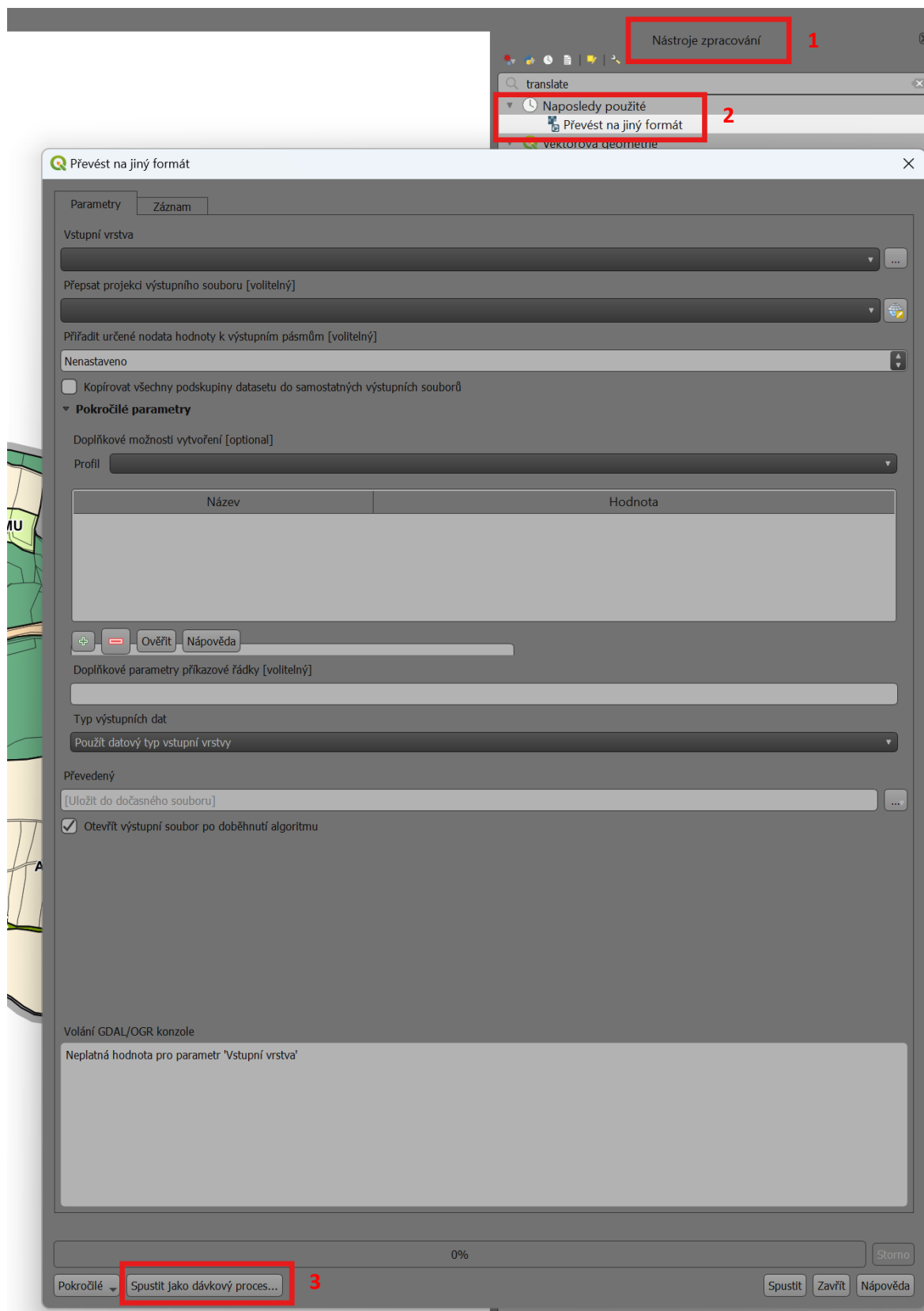


Změna bitové hloubky za pomoci GDAL nástroje *Translate* v prostředí QGIS

GDAL nástroj ***Translate*** je v prostředí QGIS integrován v panelu ***Nástroje zpracování*** (1) pod českým ekvivalentem ***Převést na jiný formát*** (2). Pro změnu bitové hloubky u všech rastrů najednou je nutné zvolit ***Spustit jako dávkový proces...*** (3).



Následně je nutné vložit soubor **bit_depth_conversion.json** s nastavením parametrů pro změnu bitové hloubky (4). Po nahrání konfiguračního souboru jsou vyplněny cesty ke vstupním a výstupním souborům, které si uživatel upraví dle potřeb (5, 6). Pokud je potřeba změnit bitovou hloubku u více rastrových ekvivalentů, tak nástroj nabízí možnost rozšíření seznamu kliknutím na ikonu **Přidat řádek** (7). Kliknutím na ikonu **Přepnout na pokročilý režim** (8) se konfigurační prostředí rozšíří o doplňkové parametry příkazové řádky a typ výstupních dat (9). V rámci sloupce **Typ vstupních dat** je zvolena možnost **Byte**, která přiřadí každé barvě 8 bitů. Tyto tři základní barvy (R – red, G – green, B – blue) jsou přímo specifikovány ve sloupci **Doplňkové parametry příkazové řádky** ve formátu **-b 1 -b 2 -b 2**. Pokud vstupní rastr obsahuje i kanál alfa (průhlednost), tak díky specifikaci základních tří barev nebude průhlednost ve výstupním rastru zohledněna. Pro účely snížení velikost a zachování kvality výstupního rastru byla použita optimální LZW komprese (**-co COMPRESS=LZW**). LZW komprese se aplikuje při převodu bitové hloubky rastrů zejména ve formátu TIF (u PNG není podporována). Případné varování typu **driver PNG does not support creation option COMPRESS** nemá vliv na výslednou bitovou hloubku výstupního rastru. Pokud vstupní rastr nese prostorovou informaci, ujistěte se, že je přiřazen odpovídající souřadnicový referenční systém, a to pod kódem **5514** (10). Konverze bitové hloubky se nakonec uskuteční stisknutím tlačítka **Spustit** (11).

