

Národní geoportál územního plánování

Příručka – Mapová prohlížečka

Autor: Provozovatel systému

Verze: 1

Ze dne: 1.7 2024

Obsah

1	Historie dokumentu	3
2	Práce s mapou.....	4
2.1	Posun mapy.....	4
2.2	Přiblížení/oddálení mapy	4
2.3	Zaměření na aktuální polohu.....	4
3	Vyhledávání	5
4	Vrstvy.....	7
4.1	Přidat vrstvu ze souboru	7
4.2	Přidat vrstvu ze služby	7
4.3	Změna pořadí vrstev	7
4.4	Průhlednost vrstev	9
4.5	Viditelnost vrstev	9
5	Podkladové mapy	11
6	Legenda	12
7	Měření.....	13
8	Tisk	14
9	Porovnání map	16
10	Kreslení.....	17
10.1	Editace kreslení.....	18
11	Nápověda.....	19



1 Historie dokumentu

Verze	Datum	Popis
1.0	01/07/2024	První verze dokumentu

2 Práce s mapou



2.1 Posun mapy

Posouvání mapy je možné:

- myší – uchopení mapy pomocí levého tlačítka myši a posunutím požadovaným směrem,
- šípkami na klávesnici,
- použitím tlačítka **Předchozí pozice**  v pravém horním rohu se zobrazí předcházející pozice zobrazení mapy, tlačítkem **Další pozice**  následující pozice zobrazení mapy.




2.2 Přiblížení/oddálení mapy

Přiblížení a oddálení mapy je možné vícero způsoby:

- tlačítka v mapovém okně – stisknutím tlačítka **Přiblížit**  v pravém horním rohu se mapa přiblíží o jednu úroveň a stisknutím tlačítka **Oddálit**  se mapa oddálí o jednu úroveň,
- kolečkem myši – otočením kolečka směrem nahoru (od sebe) se mapa přiblíží a otočením kolečka dolů (k sobě) se mapa oddálí,
- klávesnicí – stlačení tlačítka "+" mapu přiblíží, tlačítko "-" mapu oddálí, přiblížení na vybranou oblast – podržením tlačítka Shift na klávesnici a levého tlačítka myši nakreslit obdélník (výsek), na který se mapa následně přiblíží.

2.3 Zaměření na aktuální polohu

Funkce **Najdi moji polohu** umožňuje zobrazení aktuální polohy uživatele v mapě. Pro aktivaci této funkce je potřebné povolit sdílení polohy v internetovém prohlížeči.

Kliknutím na ikonu  v pravém horním rohu se mapa vycentruje na území podle polohy uživatele a ikona se změní na . Pohybem na mapě (přiblížením, oddálením, posunutím) se funkce sledování polohy deaktivuje , ale poslední známa poloha v mapě zůstává zobrazená. Dlouhým podržením levého tlačítka myši na ikoně se funkce deaktivuje a zobrazení polohy v mapě se odstraní.

Pokud je zobrazena ikona , zařízení nemá aktivovanou detekci polohy.

3 Vyhledávání

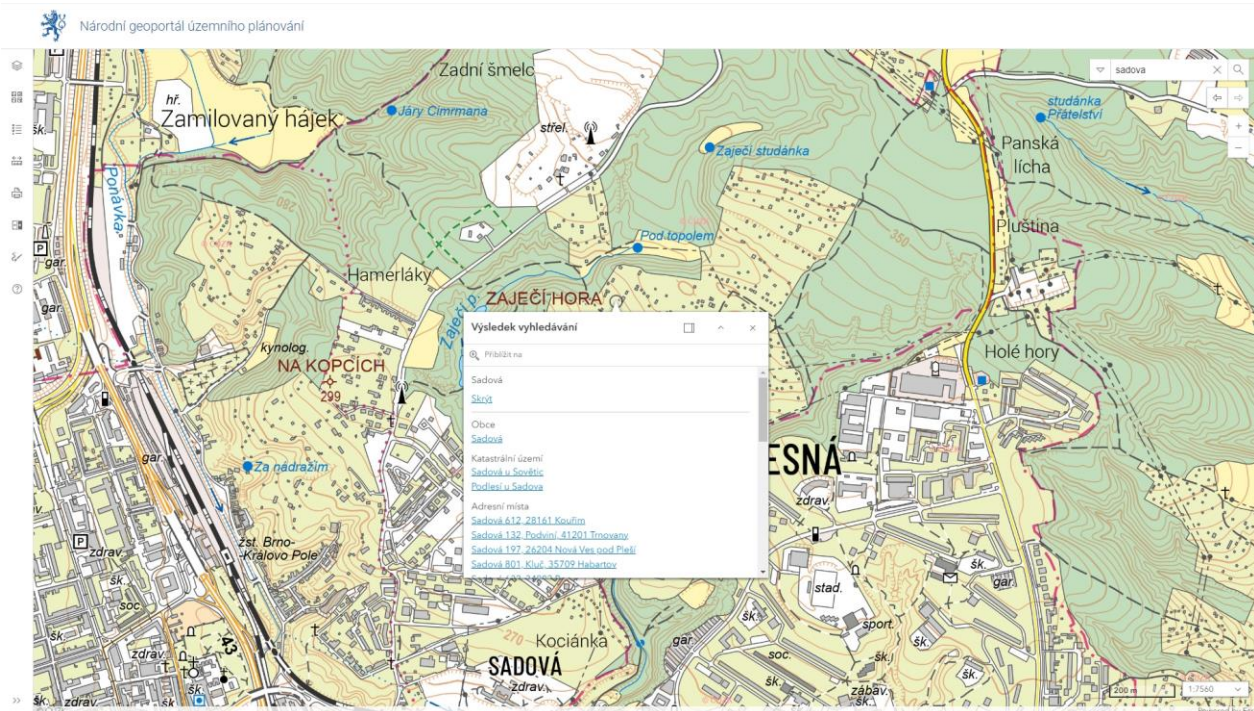
Aplikace umožňuje fulltextové vyhledávání obcí, katastrálních území, adresních míst nebo parcel. Text lze zadávat s diakritikou nebo bez ní.

Zadáním znaků do textového pole **Najít adresu nebo místo** se zobrazí vyhledávač se seznamem výsledků, které nejvíce odpovídají hledanému výrazu (max. 6 záznamů podle kategorie). Označením názvu se objekt na mapě vycentruje.




Vyhledávání názvu

Označením tlačítka **Hledat**  se zobrazí okno **Výsledek vyhledávání** se seznamem výsledků, které splňují zadanou podmínku.




Výsledek vyhledávání

4 Vrstvy

Funkce **Vrstvy**  umožňuje zobrazení předdefinovaných vrstev, přidání vrstvy ze souboru a mapových služeb.

4.1 Přidat vrstvu ze souboru

Funkce **Přidat vrstvu ze souboru**  umožňuje připojení externích údajů ze souboru do aplikace.


Podporované typy souborů:

- Shapefile,
- GeoJSON,
- KML.

Podporované souřadnicové systémy:

- WGS 84 [EPSG:4326],
- S-JTSK Křovák East North [EPSG:5514] (pouze pro typ souboru Shapefile).

4.2 Přidat vrstvu ze služby


Funkce **Přidat službu**  umožňuje připojení mapových služeb do aplikace.

Podporované typy služeb:

- ArcGIS Server,
- WMS (OGC),
- WMTS (OGC).

4.3 Změna pořadí vrstev

Funkce umožňuje změnu pořadí vrstev v poli Vrstvy, čímž změní pořadí vykreslování mapy.

Nastavením kurzoru myši na ikonu  a podržením levého tlačítka myši je možné přesunout vrstvu ze seznamu.



Národní geoportál územního plánování


The screenshot shows a 'Vrstvy' (Layers) panel in a GIS application. The panel title is 'Vrstvy' and it contains a list of layers. The layers are listed as follows:

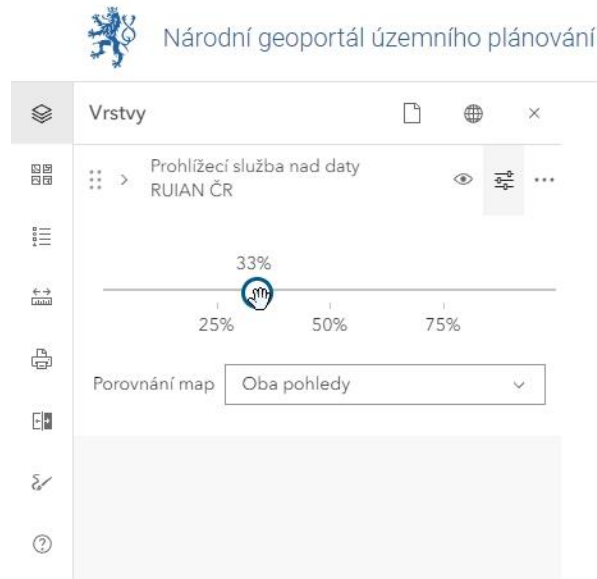
- Prohlížeč služba nad daty RUIAN ČR
- Ochranné Pásmo Znacky Bodu Zakladního Bodového Pole
- Volební Okrsek
- Obec Spověřeným Obecním Úřadem
- Parcela
- Parcela Definici Bod
- Adresní Místo
- Stavebního Objektu Definici Bod
- Stavební Objekt
- Ulice** (highlighted with a mouse cursor and tooltip 'Přemístění: Ulice')
- Základní Sídelní Jednotka
- Katastrální Území
- Městský Obvod Městská Část ve Statutárním Městě A hlavním Městě Praze
- Obvod V hlavním Městě Praze
- Správní Obvod V hlavním Městě Praze
- Část Obce
- Obec
- Obec s Rozšířenou Působností
- Okres
- Vyšší Územně Samosprávný Celek
- Region Soudržnosti

Přesun vrstvy ze seznamu (změna pořadí)

4.4 Průhlednost vrstev

Pro lepší orientaci v mapě nad zobrazenými vrstvami slouží funkce **Změna průhlednosti**

vrstvy . Nastavení průhlednosti je možné pro předem definované vrstvy, vrstvy přidané ze souboru nebo mapové služby.

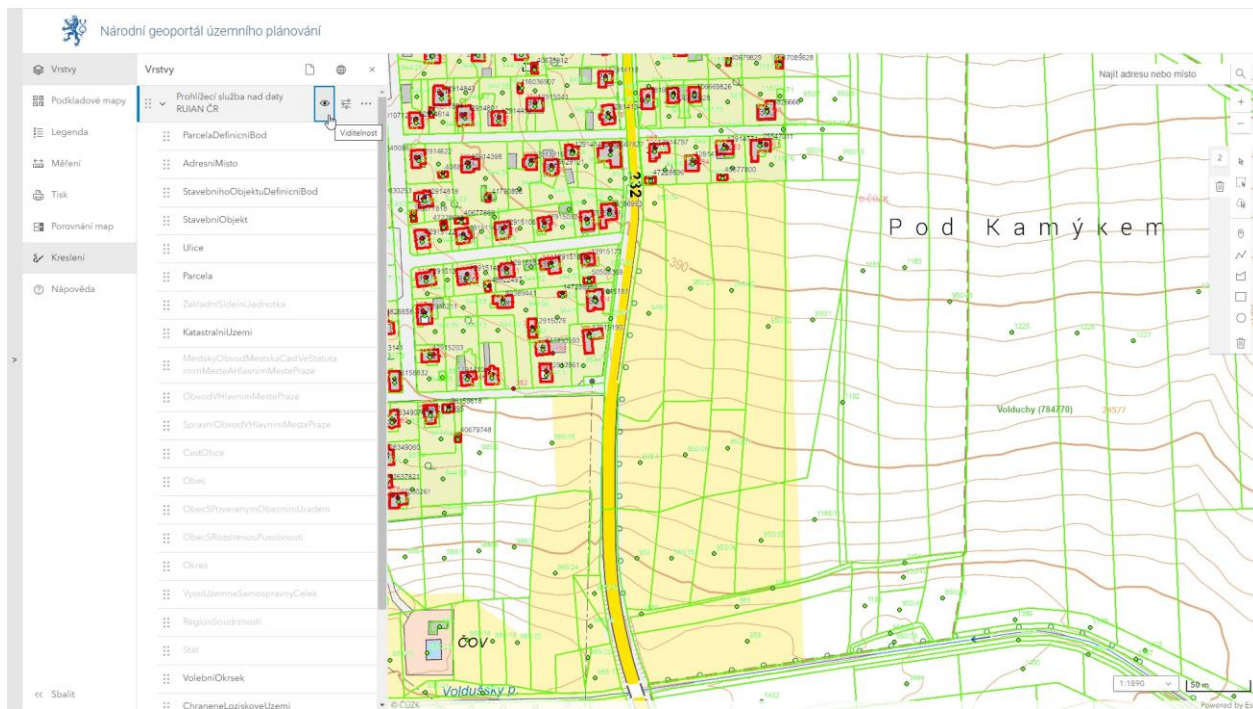


Změna průhlednosti vrstvy

4.5 Viditelnost vrstev

Nastavení viditelnosti skupiny vrstev nebo vybrané vrstvy v mapovém okně aplikace je možné pomocí funkce **Viditelnost**. Ikona viditelnosti se zobrazí, když kurzor myši najede na název vrstvy/skupiny vrstev.

Označením ikony  se vypne zobrazení vrstvy, označením ikony  se vrstva zapne na viditelnost.




Nastavení viditelnosti vrstvy

5 Podkladové mapy

Funkce Podkladové mapy   umožňuje uživateli nastavení podkladové z předdefinovaného seznamu.




6 Legenda

Funkce **Legenda**  umožňuje zobrazení legendy pro vrstvu, podkladovou mapu, vrstvu z propojeného souboru nebo mapovou službu. Obsah panelu legendy se dynamicky mění podle aktuálně nastaveného měřítka mapy.







Legenda ukázka

7 Měření

V okně mapy můžete pomocí **Měření**  měřit souřadnice bodů, vzdálenosti mezi objekty nebo velikost rovinných objektů.


Pomocí této funkce je možné:

- Bod  získat souřadnice bodu,
- Linie  změřit délku linie,
- Polygon  měřit velikost a obvod plochy,
- Smazat měření  .



Měření polygon

8 Tisk

Funkce **Tisk**  umožňuje tisk/export vybraného území do formátu PDF, JPEG a PNG.

Seznam možností nastavení tisku:

Rozložení tisku:

- Mapa bez okrajů,
- Mapa se záhlavím a zápatím.

Typ výstupu:

- PDF,
- JPEG,
- PNG.

Velikost strany a orientace:

- A4 na výšku,
- A4 na šířku,
- A3 na výšku,
- A3 na šířku,
- Vlastní.

Mapa:

- Střed podle hlavní mapy,
- Vlastní měřítko.

Možnosti:

- DPI,
- Zobrazit tištěný výřez,
- Tisknout grafické měřítko,
- Tisknout číselné měřítko.





Národní geoportál územního plánování

The screenshot displays the National Geospatial Information Portal interface. The main map area shows a detailed view of the Tachovice region, with a large orange polygon highlighting a specific area. The map includes labels for various locations such as Nučice, Dobříč, Zbuzany, and Tachovice. A left sidebar contains print settings, including 'Typ výstupu' (PDF), 'Velikost strany a orientace' (A4), 'Možnosti' (DPI, zoom), and 'Tisknout' (Print). The map also shows a scale bar and a north arrow.

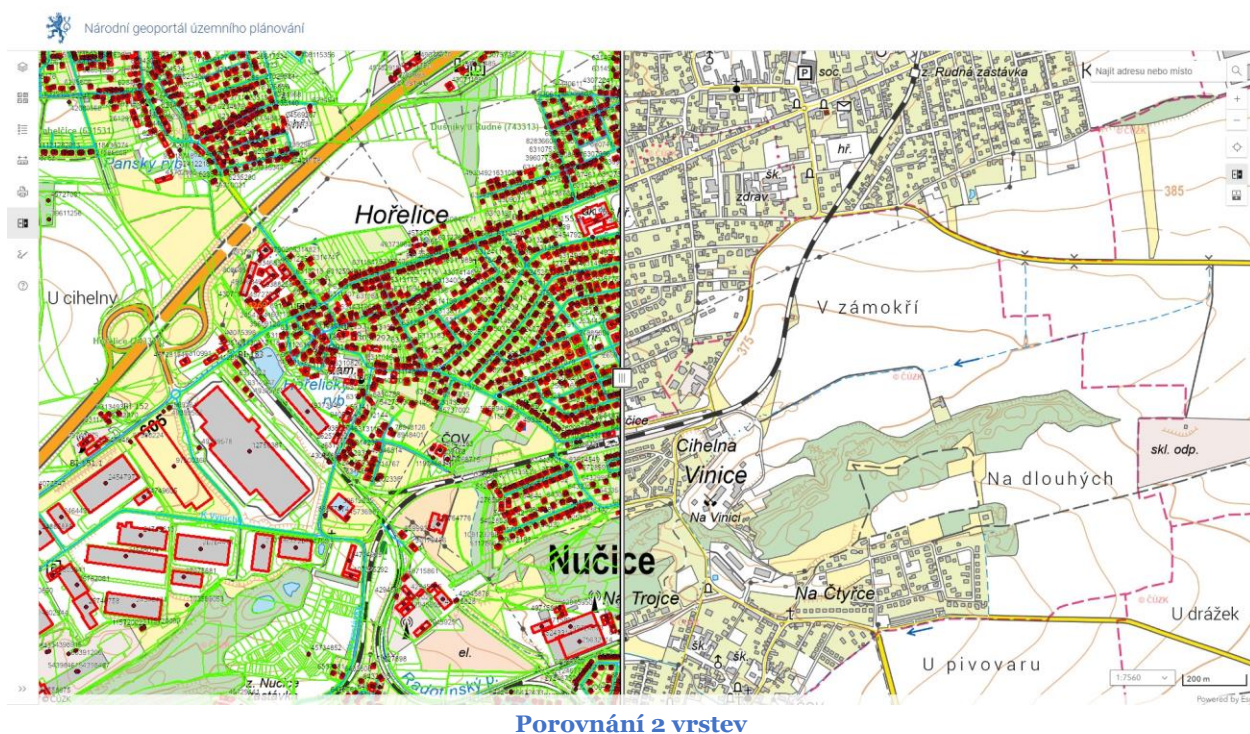
Vytvoření tiskový výstup

9 Porovnání map

Funkce **Porovnání map** umožňuje porovnat 2 vrstvy.

Kliknutím na funkci **Porovnání map**  v menu se v mapovém okně aktivuje běžec , pomocí kterého se mění náhled mapy. Porovnávat je možné ve vertikálním  nebo horizontálním směru .

Opětovným kliknutím na funkci **Porovnání map**  se porovnání map deaktivuje.



10 Kreslení

Funkce **Kreslení** umožňuje vložení grafických poznámek do mapy.

Pomocí této funkce je možné:

- vybrat prvek ,
- výběr obdélníkem ,
- výběr lasem ,
- nakreslit bod ,
- nakreslit linii ,
- nakreslit polygon ,
- nakreslit obdélník ,
- nakreslit kružnici ,
- smazat kreslení .



Kreslení geometrií

10.1 Editace kreslení

Editace nakreslené geometrie umožňuje funkce **Vybrat prvek**, **Výběr obdélníkem** a **Výběr lasem**. Označením geometrie je možné upravit tvar:


- posunout vrchol,
- posunout geometrii,
- přidat nový vrchol,
- změnit velikost a natočení.



Editace geometrie kreslení

Vymazat geometrii kreslení je možné označením pomocí funkce **Vybrat prvek**, **Výběr obdélníkem** nebo **Výběr lasem** a následně tlačítkem **Delete** na klávesnici.

11 Nápověda

Označením funkce **Nápověda**  se v novém okně prohlížeče zobrazí uživatelská příručka s popisem funkcí a používání aplikace.